



創意與科技學院碩士班 資訊應用學組 課程架構表

(112) 學年度入學適用

112.03.15 111 學年度第 4 次系課程委員會議通過

112 年 3 月 29 日創科院第 2 次課程委員會議修訂通過

本組學生畢業時需修滿至少 **30** 學分(含論文)

(一)專業必修 **6** 學分

(二)領域選修 **0** 學分

(三)專業選修 **18** 學分 (含非本組課程選修至多 **3** 學分)

(四)論文 **6** 學分

全年級

課號	中文名稱	英文名稱	修別	學分	備註
CT-T01	研究方法	Research Methods	必修	3	
CT-T02	創意與科技產業研究專題	Topics on Creative and Technology Industries	必修	3	
CT AD0	數位學習導論	Foundations of E-Learning	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5G0】
CT AD1	學習與數位科技導論	Foundations of Learning and Digital Technology	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5E7】
CT AD2	網路資源利用	Utilization of Internet Resources	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5G1】
CT AD3	資訊融入教學理論與應用	Technology Integration in Education: Theory and Applications	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5E6】
CT AD4	學習動機與數位科技	Motivation and Digital Technology	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5H1】
CT AD5	數位內容評鑑研究	Research on Evaluation of Digital Content	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 6A9】
CT AD6	教育統計學	Applied Statistics in Education	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5F2】
CT AD7	教學多媒體設計與製作	Design and Development of Instructional Multimedia	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5E8】
CT AD8	教學動畫製作	Production of Educational Animation	選修	3	※數位學習研究領域 【原資應所 CS 5H0】
CT AD9	設計本位研究方法	Design based research in Education	選修	3	※數位學習研究領域

CT AM0	影像處理	Image Processing	選修	3	※多媒體技術研究領域 【原資應所 CS 5D4】
CT AM1	數位影像處理	Digital Image Processing	選修	3	※多媒體技術研究領域 【原資應所 CS 5I2】
CT AM2	多媒體檢索	Multimedia Retrieval	選修	3	※多媒體技術研究領域 【原資應所 CS 5I3】
CT AM3	進階動畫製作	Animation Scripting	選修	3	※多媒體技術研究領域 【原資應所 CS 5I4】
CT AM4	互動多媒體創作研究	Interactive Multimedia Application Development Research	選修	3	※多媒體技術研究領域
CT AM5	使用者經驗研究	User Experience Research	選修	3	※多媒體技術研究領域
CT AM6	虛擬與擴增實境應用研究	VR/AR Application Research	選修	3	※多媒體技術研究領域
CT AM7	人工智慧應用研究	Artificial Intelligence Application Research	選修	3	※多媒體技術研究領域 【原資應所 CS 5I4】
CT AA0	資料工程	Data Engineering	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域【原資應所 CS 5A3】
CT AA1	資料模式與知識探索	Data Modeling & Knowledge Discovery	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域【原資應所 CS 5C4】
CT AA2	智慧型決策支援系統	Intelligent Decision Support Systems	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域【原資應所 CS 5C7】
CT AA3	管理資訊系統專題	Topics in Management Information Systems	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域【原資應所 CS 5D7】
CT AA4	高等資料庫	Advanced Database	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 5C2】
CT AA5	物件導向技術	Object-Oriented Technique	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 5G5】
CT AA6	軟體工程實務	Software Engineering Practice	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 5G6】
CT AA7	軟體評估模式	Models for Software Evaluation	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域【原資應所 CS 5A2】
CT AA8	行動裝置程式設計技術	Mobile Device Programming Technique	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 5H7】
CT AA9	網頁開發技術	Web development technique	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 6B3】
CT AAA	類神經網路及深度學習	Artificial Neural Networks & Deep Learning	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 5I5】
CT AAB	資料科學專題	Topics in Data Science	選修	3	※智慧型資訊應用研究領域 【原資應所 CS 5I6】
CT AW0	點對點網路	Peer-to-Peer Networks	選修	3	※創新網路研究領域 【原資應所 CS 5G7】
CT AW1	網路管理技術	Network Management	選修	3	※創新網路研究領域 【原資應所 CS 5G8】

CT AW2	網路安全技術	Network Security	選修	3	※創新網路研究領域 【原資應所 CS 5H8】
CT AW3	無線網路技術	Wireless Networks	選修	3	※創新網路研究領域 【原資應所 CS 5H9】
CT AW4	下一代網際網路技術	Next Generation Networks	選修	3	※創新網路研究領域 【原資應所 CS 5I1】
CT AW5	平行與分散式系統	Parallel & Distributed Systems	選修	3	※創新網路研究領域 【原資應所 CS 5D0】
CT AE0	知識管理	Knowledge Management	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所 CS 5G3】
CT AE1	資訊策略規劃	Strategic Information Planning	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所 CS 5G4】
CT AE2	資訊專案管理	Information Technology Project Management	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所 CS 5H2】
CT AE3	資訊整合	Information Integration	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所 CS 5H3】
CT AE4	資訊安全	Information Security	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所 CS 5H4】
CT AE5	電子化政府	Electronic Government	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所 CS 6B0】
CT AE6	電子商務專題	Topics in Electronic Commerce	選修	3	※電子化政府研究領域 【原資應所原 CS 5B0】

註：1.得視實際情況調整授課年級與學期。

數位學習研究領域

專業核心能力

1. 說明數位學習重要理論
2. 執行數位學習相關研究
3. 應用數位學習相關設計與製作原則

學習成效指標

領域	課號	課名	學習成效指標	備註
數位學習研究領域	CT AD0	數位學習導論	1, 2	(原 CS 5G0)
	CT AD1	學習理論與教學設計	1, 3	(原 CS 5E7)
	CT AD2	網路資源利用	1, 2	(原 CS 5G1)
	CT AD3	資訊融入教學理論與應用	1, 2, 3	(原 CS 5R7)
	CT AD4	學習動機與數位科技	1, 2	(原 CS 5H1)
	CT AD5	數位內容評鑑研究	1, 2	(原 CS 6A9)
	CT AD6	教育統計學	1, 2	(原 CS 5F2)
	CT AD7	教學多媒體設計與製作	1, 3	(原 CS 5E8)
	CT AD8	教學動畫製作	3	(原 CS 5H0)
	CT AD9	設計本位研究方法	1, 2, 3	新增

課號	中文課名	英文課名	學分	年級	學期
CT AD0	數位學習導論	Foundations of E-Learning	3	全	上、下
本課程旨在幫助學生對數位學習領域與其研究議題有一概略性的認識。課程探討的主題包括：領域之定義、歷史沿革、領域著名學者、相關學會與重要期刊、數位素養、行動學習以及數位內容設計等。					
CT AD1	學習理論與教學設計	Learning Theories and Instructional Design	3	全	上、下
學習理論是教學理論和策略的基礎，本課程主要目的在探討不同派別的學習理論和與其相互呼應的教學設計方式，期使同學能兼備學習理論素養與應用不同的教學設計模式之實務能力。					

CT AD2	網路資源利用	Utilization of Internet Resources	3	全	上、下
本課程探討高效能的網路搜尋策略、網路資源管理工具之應用及圖書館資源與服務等議題，以培養學生對網路資訊品質的評估能力並掌握網路資訊利用與管理的技巧。					
CT AD3	資訊融入教學理論與應用	Technology Integration in Education: Theory and Applications	3	全	上、下

本課程旨在增進學生將資訊科技融入，不同學科領域之知識與技能，透過資訊融入教學理論與資訊科技模式之介紹，協助學生了解資訊融入教學之複雜性，此外配合數位學習工具之介紹，進行教學實習。

CT AD4	學習動機與數位科技	Motivation and Digital Technology	3	全	上、下
--------	-----------	-----------------------------------	---	---	-----

本課程旨在介紹動機相關理論與議題，並探討數位科技在促進學習動機與學習成效之發展與研究現況，以增進學生從事相關研究與設計數位教材之能力。

CS AD5	數位內容評鑑研究	Research on Evaluation of Digital Content	3	全	上、下
--------	----------	---	---	---	-----

本課程之目的在培養學生具備規劃與評量數位內容的能力，課程內容除探究國內外數位內容評鑑機構所制定的評鑑標準與方式外，亦包括數位內容評鑑實務之個案討論，並探究數位內容評鑑相關議題。

CT AD6	教育統計學	Educational Statistics	3	全	上、下
--------	-------	------------------------	---	---	-----

本課程主要在培養學生閱讀並理解量化研究的成果的能力及正確的應用統計方法處理量化資料。

CT AD7	教學多媒體設計與製作	Design and Development of Educational Multimedia	3	全	上、下
--------	------------	--	---	---	-----

本課程介紹媒體教材在發展時須注意之原理與原則，並透過學習簡報軟體、網頁、動畫製作等技術，實踐媒體教材之製作。

CT AD8	教學動畫製作	Production of Educational Animation	3	全	上、下
--------	--------	-------------------------------------	---	---	-----

數位化教學動畫兼具使教學內容更易於理解，易於與教學網站整合，並進一步擴充為智慧型教學媒體。本課程以介紹動畫製作的基礎技術為主，並輔以教學動畫從構思、設計到製作的整個進行過程，以及文獻中對於教學媒體設計的建議。最後，透過教學動畫製作專題，使同學掌握動畫製作的技術，並建立對教學動畫製作品質的洞察力。

CT AD9	設計本位研究方法	Design based research in Education	3	全	上、下
--------	----------	------------------------------------	---	---	-----

本課程旨在向學生介紹設計本位研究的方法論及相關的研究議題。

多媒體技術研究領域

專業核心能力

1. 統合網路與多媒體知識技術之能力。
2. 網路與多媒體系統設計開發之能力。
3. 批判性思考與創新研發之能力。

學習成效指標

領域	課號	課名	學習成效指標	備註
多媒體技術研究領域	CT AM0	影像處理	1,2	(原 CS 5D4)
	CT AM1	數位影像處理	1,2	(原 CS 5I2)
	CT AM2	多媒體檢索	1,2	(原 CS 5I3)
	CT AM3	進階動畫製作	2	(原 CS 5I4)
	CT AM4	互動多媒體創作研究	1,2,3	新增
	CT AM5	使用者經驗研究	1,2,3	新增
	CT AM6	虛擬與擴增實境應用研究	1,2,3	新增
	CT AM7	人工智慧應用研究	1,2,3	新增

課號	中文課名	英文課名	學分	年級	學期
CT AM0	影像處理	Image Processing	3	全	上、下
影像處理，是對圖像進行分析、加工、和處理，使其滿足視覺、心理以及其他要求的技術。圖像處理是信號處理在圖像域上的一個應用。目前大多數的圖像是以數字形式存儲，因而圖像處理很多情況下指數字圖像處理。此外，基於光學理論的處理方法依然佔有重要的地位。					
CT AM1	多媒體檢索	Multimedia Retrieval	3	全	上、下
本課程介紹多媒體檢索技術包含圖像檢索、圖像比對、圖像分類、聲音特徵擷取、音樂檢索、聲音關鍵字尋找，以及多媒體資料庫的建立、多媒體資料庫查詢語言等議題。					
CT AM2	數位影像處理	Digital Image Processing	3	全	上、下
課程教學內容主要有影像處理與影像相關設計應用，藉由基本的影像處理電腦實作與觀念解說來輔助學生的影像視覺設計能力，更重要是能達到數位藝術之創作與數位美感之提升。					
CT AM3	進階動畫製作	Animation Scripting	3	全	上、下
本課程主要內容在學習動畫程式設計，以及其在各種互動式動畫的設計技巧。包含在動畫中接受使用者的文字輸入，聲音、影像、視訊等資料的動態播放與控制等；建立動畫應用程式的基礎，特別是數位學習系統開發之能力。					
CT AM4	互動多媒體創作研究	Interactive Multimedia Application Development Research	3	全	上、下

本課程以互動式多媒體開發為主，介紹各類型互動裝置的互動性與趣味性，藉由分析作品成功的關鍵因素，解說設計動機、觀念構成和程式技術，作為基礎養成內涵，讓學生能透過練習與討論，展現互動多媒體系統的創意，有效累積互動多媒體實作經驗。透過課程內容，學生可以經由完整互動多媒體開發流程，學習創意思考、解決問題，開發資源，主動提問的能力，進而將此一經驗和應用成果，延伸到專業實務創作中。

CT AM5	使用者經驗研究	User Experience Research	3	全	上、下
--------	---------	--------------------------	---	---	-----

在這們課程學生將以使用者為角度出發，以運用使用者經驗設計概念，了解使用者特質與需求，並且設計人機互動系統原型，並且應用適當之使用者測試實務方法，確認系統互動原型具備良好使用性。

CT AM6	虛擬與擴增實境應用研究	VR/AR Application Research	3	全	上、下
--------	-------------	----------------------------	---	---	-----

虛擬與擴增實境已經成為全球最熱門的多媒體技術，虛擬實境是無中生有，從頭到尾創造出一個不存在的世界，擴增實境則將虛擬物件於現實環境中結合，創造出新型的人機互動模式。本課程藉由基本的虛擬與擴增實境應用創作，幫助學生理解相關基礎技術，並且實際應用於數位多媒體創作之中。

CT AM7	人工智慧應用研究	Artificial Intelligence Application Research	3	全	上、下
--------	----------	--	---	---	-----

「人工智慧就是要讓機器的行為看起來就像是人所表現出的智慧行為一樣。」簡單來說即是將人類的「智慧」模式應用於系統、控制領域中。一般來說，一個「智慧型控制系統」必須具備感知、做決策與行動等能力。近年來從日常生活中可發現許多智慧型控制系統之應用，從早年的模糊控制的洗衣機、冷氣機至最近的智慧型機器人、智慧型運輸系統、系統自動化、智慧型大樓等均為智慧型系統之展現。

智慧型資訊應用研究領域

專業核心能力

1. 統合資訊系統與管理知識技術之能力。
2. 資訊系統設計開發與管理之能力。
3. 批判性思考與創新研發之能力。

學習成效指標

領域	課號	課名	學習成效指標	備註
智慧型資訊應用研究領域	CT AA0	資料工程	1,2,3	(原 CS 5A3)
	CT AA1	資料模式與知識探索	1,2,3	(原 CS 5C4)
	CT AA2	智慧型決策支援系統	1,2,3	(原 CS 5C7)
	CS AA3	管理資訊系統專題	1,2,3	(原 CS 5D7)
	CT AA4	高等資料庫	1,2,3	(原 CS 5C2)
	CT AA5	物件導向技術	1,2,3	(原 CS 5G5)
	CT AA6	軟體工程實務	1,2,3	(原 CS 5G6)
	CT AA7	軟體評估模式	1,3	(原 CS 5A2)
	CS AA8	行動裝置程式設計技術	1,2,3	(原 CS 5H7)
	CT AA9	網頁開發技術	1,2,3	(原 CS 6B3)
	CT AAA	類神經網路及深度學習	1,2,3	(原 CS 5I5)
	CT AAB	資料科學專題	1,2,3	(原 CS 5I6)

課號	中文課名	英文課名	學分	年級	學期
CT AA0	資料工程	Data Engineering	3	全	上、下
本課程主要介紹資訊擷取(information retrieval)之各種方法與技巧，相關應用包含：文字資訊檢索,web 搜尋引擎設計，多媒體搜尋引擎設計，資訊擷取效能評估等相關議題。所講授的「瞭解資訊擷取」的基本概念包含：布林檢索、片語查詢、逆向索引建構、向量空間模型、機率模型、語言模型建構、關聯性回饋、擴增查詢、資訊擷取效能評估、文字分類模型、向量空間分類、支援向量機與機器學習、平坦與階層式叢集方法、多媒體檢索等。					
CT AA1	資料模式與知識探索	Data Models & Knowledge Discovery	3	全	上、下
介紹資料採礦技術中「關聯性分析」、「決策樹」、「類神經網路」及分群分析等常用模式之的基本原理、運作方式，以及智慧型資料處理與模式建置流程和應用實例等。讓同學們對於來自統計、資料庫操作及人工智慧等各種領域之進階資料分析技術與實際應用有全面性的認識與瞭解，藉以奠定進一步探討「智慧型資料分析」、「資料採礦」和「知識工程」等相關實務處理研究的能力。					
CT AA2	智慧型決策支援系統	Intelligent Decision Support Systems	3	全	上、下
本課程為智慧型資訊系統相關領域的進階課程，在修課同學已具備「專家系統」、「類神經網路」、「決					

策支援系統」、「資料探勘」等的基本技術和方法後，本課程除介紹大型資料庫運作技術、人工智慧(AI)及近年來發展出的運算式智慧(CI) 等之外，更強調如何整合應用這些資訊科技來建置能實際創造、提供並應用商業智慧(BI)的智慧型決策支援系統的能力。

CT AA3	管理資訊系統專題	Topics in Management Information Systems	3	全	上、下
--------	----------	--	---	---	-----

本課程從企業e化的角度來探討資訊管理,融合理論,實務及個案,使學生有實際的感受,著重討論台灣企業應用管理資訊系統之挑戰。

CT AA4	高等資料庫	Advanced Database Systems	3	全	上、下
--------	-------	---------------------------	---	---	-----

這是一門研究導向的課程。課程安排假設同學對關聯式資料庫 (relational databases) 都已經有了基本的認識。課程內容將著重在介紹資料庫研究的其它面向，如index structures，transaction processing並介紹進階應用如active databases, temporal databases等，同學將有機會接觸新的研究趨勢，並被預期能深入閱讀相關文獻提出報告。

課號	中文課名	英文課名	學分	年級	學期
CT AA5	物件導向技術	Object-Oriented Technique	3	全	上、下

介紹解說物件導向相關知識與技術，讓學生學習到 UML 物件導向技術，以及對應到 Java 程式設計的方法，教學內容領域包含物件導向分析與設計哲學、物件導向軟體工程簡介、UML 塑模方法、Design Pattern、Java 程式語言、UML 與 Java 技術整合。

CT AA6	軟體工程實務	Software Engineering Practice	3	全	上、下
--------	--------	-------------------------------	---	---	-----

本課程以軟體最佳實務開始，逐一介紹軟體人員能力、軟體團隊組織與專業化、軟體專案與品質管理，以及需求分析、系統設計、發展乃至於產品整合、測試以及維護等重要之流程。

CT AA7	軟體評估模式	Models for Software Evaluation	3	全	上、下
--------	--------	--------------------------------	---	---	-----

人們對於軟體品質的重視程度越來越高，故本課程授課內容將涵蓋軟體品質的度量與評估，預測開發的成本，途程安排與專案的度量與管理等課題。以期在軟體生命週期各個階段合理地選擇恰當的測試技術與測試工具，確保最終開發出高品質、高可靠性的軟體。

CT AA8	行動裝置程式設計技術	Mobile Device Programming Technique	3	全	上、下
--------	------------	-------------------------------------	---	---	-----

本課程介紹行動裝置應用程式設計，涵蓋的主題為行動裝置專案管理、行動裝置介面設計行動裝置切換及參數傳遞、行動裝置元件使用、Internet 整合與 MySQL 資料庫連接、Google Map 使用。

CT AA9	網頁開發技術	Web development technique	3	全	上、下
--------	--------	---------------------------	---	---	-----

在使用 Java 程式語言為主要開發語言，進行資訊系統的架構設計時，往往需要運用一些較為進階的語言工具；例如增進系統平行運算能力的多執行緒(Multi-threads)、增進類別化設計彈性的泛型(Generic types)、訊息與介面的國際化與在地化(I18N)、以及在許多現有框架(framework)中被使用的旁註(Annotation)與反射機制(Reflection)等。掌握這些語言工具將可促進系統架構師作出較為精良的

系統設計，以增進資訊系統的對於需求變化的應對能力。

CT AAA	類神經網路及深度學習	Artificial Neural Networks & Deep Learning	3	全	上、下
介紹人工智慧技術中「類神經網路」/「深度學習」各常用或常見模式的基本原理、學習模式及演算法、網路架構、訓練/學習及運作模式、應用實例以及未來研究發展方向等相關議題。讓同學們對類神經網路技術的重要模式與實際應用有全面性的認識與瞭解，藉以奠定進一步研究探討人工智慧和機器學習的基礎能力。					
CT AAB	資料科學專題	Topics in Data Science	3	全	上、下
隨著「大數據」(Big Data) 的概念日益普及，強調大數據應用的「資料科學」也受到高度的重視。本課程主要介紹「資料科學」之理論、技術及各種資料處理與分析的相關應用等重要議題，內容包括:大數據的架構及資料處理模式、資料倉儲、智慧型資料分析、資料視覺化、商業智慧、網路探勘/社交網路分析、資料建模及效能評估等。講授過程中強調以個案及實作的方式來更深入瞭解資料科學和大數據分析的原理及技術，也將探討資料科學及大數據分析的有效執行及合理應用。					

創新網路研究領域

專業核心能力

1. 統合網路與多媒體知識技術之能力。
2. 網路與多媒體系統設計開發之能力。
3. 批判性思考與創新研發之能力。

學習成效指標

領域	課號	課名	學習成效指標	備註
創新 網路 研究 領域	CT AW0	點對點網路	1,2	(原 CS 5G7)
	CT AW1	網路管理技術	1,2	(原 CS 5G8)
	CT AW2	網路安全技術	1,3	(原 CS 5H8)
	CT AW3	無線網路技術	1,3	(原 CS 5H9)
	CT AW4	下一代網際網路技術	1,3	(原 CS 5I1)
	CT AW5	平行與分散式系統	1,3	(原 CS 5D0)

課號	中文課名	英文課名	學分	年級	學期
CT AW0	點對點網路	Peer-to-Peer Networks	3	全	上、下
本課程介紹點對點網路之相關研究議題，包含：點對點網路之架構、Gossip-based Protocol、檔案分享通訊協定、串流影音通訊協定等等。					
CT AW1	網路管理技術	Network Management	3	全	上、下
為學生建立網路的基礎概念，瞭解網路管理的相關基本技術運作原理，介紹重要的網路管理協定及其應用，並透過專題分組實驗，培養學生團隊合作的精神，配合目前的網路管理熱門的研究議題，訓練學生研究與開發網路管理系統的能力。					
CT AW2	網路安全技術	Network Security	3	全	上、下
本課程介紹現今資訊安全和網路安全之相關概念，內容包含常見的資訊安全問題的探討。目的為提供學生基礎資訊安全知識與概念，瞭解資訊安全發展的重要性的趨勢性。課程介紹將以深入淺出的方式進行，涵蓋現今資訊安全各個重要領域。					
CT AW3	無線網路技術	Wireless Networks	3	全	上、下
本課程介紹無線網路上的基本原理及相關之通訊協定，內容包括：無線通訊技術、無線區域網路、個人行動網路、3G/4G網路等相關之網路技術。					
CT AW4	下一代網際網路技術	Next Generation Networks	3	全	上、下
探討 TCP/IP 相關通訊協定，內容涵蓋網路層和傳輸層協定以及 下一代 TCP/IP、5G 技術。					
CT AW5	平行與分散式系統	Parallel and Distributed Systems	3	全	上、下
此一課程在使學生對於分散式系統原理與實作，能夠有深刻的理解與認識，同時提供學生對系統實作所需的知識，並教導學生對現行系統進行效能評估或設計全新系統。					

電子化政府研究領域

專業核心能力

1. 統合資訊系統與管理知識技術之能力。
2. 資訊系統設計開發與管理之能力。
3. 批判性思考與創新研發之能力。

學習成效指標

領域	課號	課名	學習成效指標	備註
電子化政府研究領域	CT AE0	知識管理	1,3	(原 CS 5G3)
	CT AE1	資訊策略規劃	1,2	(原 CS 5G4)
	CT AE2	資訊專案管理	1,2	(原 CS 5H2)
	CT AE3	資訊整合	1,2	(原 CS 5H3)
	CT AE4	資訊安全	1,2	(原 CS 5H4)
	CT AE5	電子化政府	1,2,3	(原 CS 6B0)
	CT AE6	電子商務專題	1,2	(原 CS 5B0)

課號	中文課名	英文課名	學分	年級	學期
CT AE0	知識管理	Knowledge Management	3	全	上、下
透過知識管理的主要理論觀點、架構模式、工具及方法的介紹，本課程旨在增進學生具備建構平衡知識管理的能力。					
CT AE1	資訊策略規劃	Strategic Information Planning	3	全	上、下
本課程旨在探討資訊系統發展的策略性規劃方法，使之能夠符合組織的發展需求，並特別著重實際案例研討，培養學生具備相關能力。					
CT AE2	資訊專案管理	Information Technology Project Management	3	全	上、下
本課程旨在探討資訊系統建置專案的管理方法，並透過實際案例研討，培養學生具備管理資訊專案的能力。					
CT AE3	資訊整合	Information Integration	3	全	上、下
本課程旨在探討資訊系統整合的構建方法與技術，同時以實際案例研討，培養學生具備相關能力。					
CT AE4	資訊安全	Information Security	3	全	上、下
本課程旨在探討資訊安全技術與相關重要議題，配合實際案例研討，培養學生具備資訊安全規劃與管理的能力。					
CT AE5	電子化政府	Electronic Government	3	全	上、下
本課程旨在探討電子化政府發展相關重要議題，並透過實際案例研討，培養學生具備規劃資訊					

應用提升政府施政效能的能力。					
CT AE6	電子商務專題	Topics in Electronic Commerce	3	全	上、下
本課程提供對電子商務應用、問題和演變的紮實理解，尤其是在移動商務方面。					